



Ухмылин Алексей Николаевич

Мужчина, 29 лет, родился 21 июля 1997

+7 (906) 9881191 — предпочитаемый способ связи

Email: auhmilin@gmail.com

Сайт: <https://slipernik.ru>

GitHub: <https://github.com/Slipernik/ml-portfolio>

Проживает: Санкт-Петербург

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

Информация

Обо мне

Junior ML/CV engineer с практическим портфолио в задачах Computer Vision и прикладного ML. Разрабатываю пайплайны обучения и инференса на PyTorch, работаю с кастомными датасетами, аугментациями, дисбалансом классов и оценкой качества моделей. В проектах сравниваю архитектуры, улучшаю метрики и довожу решения до демо-приложений.

Бэкграунд в работе с визуальным контентом и цифровыми визуальными инструментами: 3D, графика, фото и видео.

Проектный опыт

Проекты в ML / Computer Vision 2025 — н.в.

- разработал end-to-end пайплайн семантической сегментации городских сцен на Mapillary Vistas: кастомный датасет, преобразование polygon-разметки из JSON в segmentation masks, синхронные аугментации для image/mask и подготовку данных для обучения;
- обучил и сравнил несколько архитектур сегментации: U-Net (EfficientNet/VGG19), DeepLabV3+ и SegFormer; лучший baseline по балансу качества и вычислительной стоимости показал SegFormer (mIoU 0.650), а лучший baseline на редком классе animal — DeepLabV3+ (IoU 0.144);
- провёл серию экспериментов с разрешением входа; лучшая конфигурация 512×768 → 512×768 повысила общий mIoU до 0.664, а IoU(animal) — с 0.122 до 0.295, при росте времени оценки примерно в 1.6x;
- организовал обучение в PyTorch Lightning: mixed precision, early stopping, checkpointing по valid_miou, TensorBoard, CosineAnnealingLR; рассчитывал per-class IoU, mIoU и Dice;
- разработал Streamlit demo для интерактивного сравнения моделей по overlay-маскам, mIoU, IoU по классу animal и времени инференса на CPU; поддержал загрузку пользовательского изображения и сравнение с GT-маской на примерах;
- обучил модель классификации изображений животных, достиг Accuracy, работал с задачами face expression recognition, distillation, quantization, ONNX export и text classification с использованием scikit-learn и transformers.

Желаемая должность и зарплата

Junior ML Engineer / Computer Vision Engineer

Специализации:

- Дата-сайентист
- Программист, разработчик

Тип занятости: полная занятость
Формат работы: на месте работодателя, удалённо, гибрид

Опыт работы — 7 лет 1 месяц

Июль 2026 —
настоящее время
1 месяц

ОЛЬВИЯ

Санкт-Петербург, www.olvia.ru/

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Инженер машинного обучения

- Разработка и адаптация моделей машинного обучения для задач классификации и детекции объектов
- Сбор, подготовка и разметка данных для последующего тестирования ML-модулей
- Разработка автоматизированного пайплайна предразметки данных: детекция объектов с использованием GroundingDINO и определение семантических характеристик сцены с помощью Qwen VLM
- Подготовка и интеграция схем разметки в CVAT для задач детекции и классификации изображений
- Поддержка и настройка CVAT-сервера для организации и передачи задач на разметку
- Разработка вспомогательных Python-инструментов для подготовки, проверки и обработки датасетов

Август 2022 —
настоящее время
4 года

Библиотека роста и карьеры

Санкт-Петербург

Искусство, культура

- Архив, библиотека, искусствоведение

Библиотекарь

- разработал сервисы на базе чат-ботов во ВКонтакте и Telegram для работы с библиотечным фондом;
- автоматизирую рабочие процессы с помощью Python-скриптов;
- участвую в цифровых и образовательных проектах, обеспечиваю техническое сопровождение мероприятий;
- финалист Всероссийского конкурса «Библиотекарь года — 2024», обладатель специального диплома.

Июль 2019 —
Июль 2022
3 года 1 месяц

Государственная библиотека Кузбасса для детей и молодёжи

Кемерово

Искусство, культура

- Архив, библиотека, искусствоведение

Библиотекарь

- создавал контент для цифровых площадок учреждения;
- занимался фото-, видео- и графическим сопровождением проектов;
- участвовал в проектной и коммуникационной деятельности.

Образование

Бакалавр
2019
Бакалавр

Кемеровский государственный университет культуры и искусств,
Кемерово

Информационных и библиотечных технологий, Референт-аналитик

Повышение квалификации, курсы

2026

Диплом о профессиональной переподготовке «Data Scientist»

Московский физико-технический институт, Data Scientist

Навыки

Знание языков

Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки

Python Linux SQL Git Английский язык PostgreSQL PyTorch PyTorchLightning Computer Vision
Semantic Segmentation Image Classification ONNX Streamlit Scikit-learn torchvision timm MONAI
segmentation-models-pytorch TensorBoard Numpy Matplotlib pandas Data Science Machine Learning
Transformers Deep Learning